



REGULAMENTO

2º TORNEIO DE CÃES DE POLÍCIA DO INTERIOR PAULISTA

A Guarda Municipal de Campinas por meio da Superintendência de Ações Especiais (SAE) realizará nos dias 19 e 20 de setembro de 2022, o 2º Torneio de Cães de Polícia do Interior Paulista, com as modalidades de Faro de Entorpecentes e Pista de Agilidade /Célula Tática com lançamento sobre veículo.

DATAS DO TORNEIO:

19/09/2022 - Modalidade de Faro

20/09/2022 - Modalidade de Agility /Abordagem

LOCAL

Expo D. Pedro - Parque Dom Pedro Shopping
Av. Guilherme Campos, 500 - Bloco II - Jardim Santa Genebra, Campinas – SP
CEP: 13087-901

PRAZO PARA INSCRIÇÕES

As inscrições são obrigatórias e deverão ser realizadas acessando o site <http://encontroigm.com>, período: de 15 /07 à 30/08/2022.

OBS.: Só será permitido uma equipe por instituição, totalizando 25 equipes por modalidade. Caso o total de vagas não seja preenchido, as vagas remanescentes serão reabertas para outras instituições coirmãs.



CONTATOS

Em caso de dúvidas ou necessidade de outras informações, entrar em contato através do e-mail ou telefone disponíveis:

E-mail: encontroigm@thema.net.br

Tel: (19) 3291.8606/99294.7576

REGULAMENTO

1. Poderão participar as Guardas Civis Municipais Metropolitanas Portuárias do Brasil, devidamente uniformizados de acordo com as regras de suas instituições.
2. Será obrigatória a apresentação da carteira de vacinação atualizada (antirrábica e V-10 em dia) dos cães participantes. Será disponibilizado um médico veterinário para eventual apoio aos cães.
3. A competição será composta por duas modalidades, sendo Detecção de Entorpecentes (primeiro dia do evento) e Pista de Agilidade/Célula tática (segundo dia do evento).
4. Cada instituição poderá inscrever apenas (01) equipe por modalidade. As quais deverão ser compostas por:
 - Modalidade Detecção - Um (01) Condutor com Um (01) Cão e um (01) Auxiliar.
 - Modalidade Pista de Agilidade/Célula tática - três (03) Agentes com um (01) Cão.
 - As premiações ocorrerão ao final das apresentações de todas as equipes (FARO NO PRIMEIRO DIA E AGILITY/ CÉLULA TÁTICA + CLASSIFICAÇÃO GERAL NO SEGUNDO DIA).



- Na modalidade de Pista de Agilidade/Célula Tática será disponibilizado pela organização do evento (Guarda Municipal de Campinas) às equipes participantes um (01) escudo balístico e uma guia de 10 metros no momento da apresentação, de uso obrigatório durante as provas.
- A classificação final para cada modalidade obedecerá à ordem decrescente de pontos somados pelas equipes nas respectivas modalidades, observando os critérios específicos de desempate.

TEMPO MÁXIMO PARA EXECUÇÃO DAS PROVAS:

- Detecção de Entorpecentes - 10 minutos.
- Pista de Agilidade/Célula Tática - 08 minutos.
- Caso ultrapasse o tempo máximo de execução em qualquer modalidade, a equipe sofrerá penalidades com respectiva perda de pontos, conforme tabela de descontos. Sendo que, exclusivamente na modalidade detecção de entorpecentes, a prova deverá ser imediatamente encerrada ao completar os 10 minutos.
- Durante a prova, poderá a equipe competidora indagar aos árbitros acerca do tempo já decorrido.

CLASSIFICAÇÃO GERAL

A classificação geral obedecerá à ordem decrescente de pontos somados pelas equipes com o mesmo cão nas duas modalidades, observando os critérios específicos de desempate.

Critérios de desempate para classificação Geral:

- I Melhor pontuação na DETECÇÃO,
- II Melhor pontuação na PISTA DE AGILIDADE/CÉLULA TÁTICA
- III Menor tempo na somatória total das modalidades



MODALIDADES

DETECÇÃO DE ENTORPECENTES:

- Esta modalidade tem como objetivo avaliar a capacidade técnica do binômio homem X cão na detecção de entorpecentes. Sendo o animal exposto à situação na qual deverá demonstrar capacidade olfativa, foco, interação com o condutor, precisão e agilidade.
- A prova de detecção será realizada em ambiente interno onde serão dispostos três ambientes retratando situações do cotidiano, contendo objetos diversos, podendo haver, armários, eletrônicos diversos, roupas, malas, caixas, motos, carro, ônibus, portas simulando entrada de edificações, etc.
- Nesta modalidade será avaliado, além do binômio (homem/cão) o auxiliar.
- Antes do início da prova, o competidor deverá informar ao árbitro e um auxiliar escolhido pela comissão, de modo preciso, qual a indicação padrão de seu cão (ativa ou passiva podendo ser em pé, deitado ou sentado). Mediante indicação diversa do padrão previamente comunicado, havendo claros indícios de mera suposição do condutor, os árbitros da prova poderão considerar ponto não localizado.
- Os entorpecentes utilizados serão cocaína e/ou maconha e crack, os quais estarão dispostos de forma dissimulada no ambiente, em até três pontos diferentes. A quantidade de pontos contaminados com entorpecentes será informada a todos os competidores da modalidade durante preleção orientadora na data do campeonato, antes das provas.



- Após consulta ao competidor, o árbitro deverá dar início à prova através de comando verbal “INÍCIO”, tendo duração MÁXIMA 10 MIN. Sendo que a prova será encerrada imediatamente pelo árbitro através do comando verbal “FIM OU FIM DO TEMPO” caso o tempo de prova seja esgotado ou quando o condutor indicar o último ponto localizado e pedir para parar o tempo. Caso a prova seja parada por esgotamento do tempo, haverá penalização ao competidor conforme tabela de descontos.
- O competidor poderá solicitar encerramento da prova a qualquer momento antes do esgotamento do tempo máximo (10 min.), mesmo não localizando todos os pontos previamente estabelecidos, sendo penalizado conforme tabela de descontos.
- Para indicar a localização de um ponto de entorpecente, o competidor deverá obrigatoriamente pronunciar de forma verbal e numérica (EX: PONTO 1; PONTO 2; PONTO 3).
- Caso haja cadelas, estas automaticamente deverão executar a prova depois dos cães machos, devendo ser realizado sorteio específico para definir a ordem entre elas que entrarão na pista após todos os demais competidores com seus cães.
- O CÃO QUE NÃO INDICAR NENHUM PONTO DE DROGA NA PISTA TERÁ ZERADA A SUA PONTUAÇÃO, SENDO ASSIM DESCLASSIFICADO.



AGILITY / CÉLULA TÁTICA

MODALIDADE PISTA DE AGILIDADE/CÉLULA TÁTICA - TRÊS (03) AGENTES COM UM (01) CÃO.

- Na modalidade de Pista de Agilidade/Célula Tática só será permitido a participação de um único cão, não sendo possível a troca de cães de uma etapa para outra.
- Para as equipes que desejam concorrer na CLASSIFICAÇÃO GERAL, deverão obrigatoriamente participar das duas modalidades COM O MESMO CÃO (FARO E AGILITY/CÉLULA TÁTICA).

PISTA DE AGILIDADE

- Na modalidade Pista de Agilidade será facultativa a utilização de cinturão, armamento e colete balístico.
- Um agente (01) e um (01) Cão para execução da prova.
 - A Pista de Agilidade é uma atividade praticada por duplas, compostas por um cão e seu condutor, no qual este deve conduzir o seu cão sem utilização de brinquedos ou petiscos (usando apenas gestos e comandos verbais), em um percurso com vários obstáculos seguindo regras específicas em cada um deles. O objetivo é terminar o percurso sem cometer infrações no menor tempo possível, onde a velocidade é critério decisivo de desempate. Além da agilidade do binômio (homem/cão), estará sendo avaliado o condicionamento físico e a interação/afinidade entre ambos. Na parte célula tática, a capacidade técnica/operacional e os procedimentos operacionais e cinotécnicos da equipe também estarão sendo avaliados.
 - Os competidores serão expostos a situações em que deverão demonstrar domínio Das técnicas de conduta de patrulha, controle emocional e uso seletivo “(progressivo)” e legal da força.
 - Essa modalidade será composta por duas etapas complementares (Agilidade + célula tática e lançado sobre veículo), as quais somadas não deverão ultrapassar 8 minutos.



PARTICIPANTES

As equipes participantes deverão ser compostas por obrigatoriamente quatro integrantes, sendo 1 cão / 3 operadores.

1º ETAPA - PISTA DE AGILIDADE

Nesta primeira etapa o competidor (condutor) e cão deverão partir de uma marcação inicial e receberá o comando verbal do árbitro de INÍCIO, como autorização para iniciar a prova e seguirá por um percurso onde deverão transpor 6 obstáculos, sendo eles:

1. BARRICADA COM MORDIDA

Barricada em formato quadrado com entrada frontal, onde o cão deverá adentrar por um pneu, sem auxílio do condutor e morder um figurante que estará atrás de uma cortina de fumaça. Posterior à mordida o cão deverá sair da barricada sem auxílio do condutor, apenas por comando verbal, saindo pelo mesmo pneu que adentrou.

2. RASTEJO

Este obstáculo será composto por uma plataforma com 40 centímetros de altura, sendo que condutor e cão deverão percorrer rastejando.

3. TAMBORES EMPILHADOS

Neste obstáculo composto por 06 (seis) tambores, cão e condutor deverão saltar por cima.

4. PLATAFORMA DE EQUILÍBRIO

Neste obstáculo o condutor deverá transpor o percurso com o cão suspenso em seus braços, ou em sua nuca, por uma plataforma de 30 centímetros de altura, composta por tábuas em formato de Z. Caso haja um desequilíbrio do condutor, e esse venha a descer da plataforma, este deverá reiniciar este obstáculo.

5. MURO ALTO

Obstáculo composto por madeiras sobrepostas tendo 1,60m de altura e 1,30m de comprimento, onde apenas o cão deverá transpor sem ajuda física do condutor.



6. TÚNEL DE AGILITY

Estará disposto em formato de U, devendo o cão atravessar por dentro de um lado ao outro. Comprimento entre 3 e 6 metros.

Esta etapa estará finalizada após a transposição do último obstáculo, e com isso a paralisação do cronômetro.

Na sequência o homem e cão irão compor a célula tática, que estarão os dois outros integrantes da equipe, e ao iniciar a verbalização, o cronômetro será CONTINUADO dando início a segunda etapa desta modalidade.

2º ETAPA - CÉLULA TÁTICA E LANÇADO SOBRE VEÍCULO

Nesta segunda etapa a equipe estará inicialmente embarcada em uma viatura quando recebera o comando de início, onde a equipe deverá seguir até a base de lançamento representada por um tambor (ponto de abrigo) a uma distância do veículo. Receberá o comando verbal do árbitro de INÍCIO, como autorização para prosseguir com a prova, momento em que a equipe começar a verbalização, o cronômetro será CONTINUADO.

1. CÉLULA TÁTICA E LANÇADO SOBRE VEÍCULO

As equipes estarão com a informação de que um indivíduo (figurante) possivelmente armado, o qual efetuou roubo a um estabelecimento comercial e em seguida se evadiu em um veículo. Este indivíduo durante a fuga teve seu veículo imobilizado, possibilitando a abordagem pela equipe.

- No teatro de operações a equipe deverá verbalizar com o figurante, porém o mesmo não estará colaborativo, e irá gritar a seguinte frase: “NÃO VOU ME RENDER”.
- A equipe deverá se posicionar em uma célula tática com um escudo balístico, onde promoverão o gerenciamento da crise inicialmente por verbalização, seguido da avaliação do uso da força necessária, inclusive com o eventual lançamento do cão no figurante.
- Nesta etapa, **utilizarão o seu armamento padrão, devidamente desmuniada e inspecionada por uma equipe credenciada para tal atividade.**
- Será avaliada verbalização, imobilização cinotécnica, postura e regras de segurança.



- No ponto de abrigos, o cão deverá ser lançado obrigatoriamente com guia longa (disponível no local).
- No momento em que o cão fizer o salto sobre o veículo e imobilizar o figurante, através da mordida, a equipe deverá fazer a progressão tática para retirada do cão e condução do figurante até um ponto pré-fixado, entre dois cones, próximo ao veículo.

A modalidade será considerada concluída, quando o infrator for conduzido até a linha posicionado entre os cones,, momento este em que o árbitro encerra a prova através do comando verbal "FIM".

CRITÉRIOS DE DESEMPATE PARA A MODALIDADE PISTA DE AGILIDADE/CÉLULA TÁTICA E FARO DE ENTORPECENTE:

- I Menor tempo de execução.
- II Menor idade do cão devidamente comprovada por documento (pedigree).
- III Caso o cão não tenha documento de comprovação de idade, será desfavorecido em caso de desempate, ficando assim em posição inferior ao cão com idade comprovada.



ETAPAS DO CAMPEONATO

- Os competidores devem se apresentar no local do evento até às 07h do dia 19 e 20 de SETEMBRO, de 2022, onde participarão de preleção, recebendo as instruções e acompanhando o sorteio da ordem de execução das provas.
- O campeonato consistirá em duas modalidades, sendo 1. Detecção de entorpecentes, 2. Pista de Agilidade/Célula Tática, nas quais as equipes inscritas competirão conforme ordem de sorteio.
- O sorteio será realizado pela comissão organizadora durante preleção de orientação aos competidores que antecede o início das provas.
- O sorteio será na presença de um membro responsável por cada equipe, os demais permanecerão aguardando pelo local da prova.
- Ao final de cada prova, os árbitros realizarão um breve “feedback” com a equipe, informando o tempo de execução. Havendo empate em número de pontos, os árbitros observarão os critérios de desempate estabelecidos para cada modalidade, bem como para a classificação geral, estabelecendo assim a equipe campeã e demais colocações.

EQUIPAMENTOS

- Os competidores deverão utilizar o uniforme operacional peculiar de suas unidades e seus equipamentos, tais como, cinturão, colete balístico, etc.

OBSERVAÇÕES

- Os participantes deverão aguardar em local reservado e sem comunicação com o público externo;
- Celulares e outros aparelhos de comunicação serão de uso proibido pelos condutores e



auxiliares de cães participantes da prova de faro. A não observância dessa incomunicabilidade acarretará o desligamento da equipe;

- Se o cão urinar ou defecar na pista de faro estarão automaticamente eliminados da prova;
- Qualquer atitude antidesportiva por parte das equipes competidoras será automaticamente punida com a desclassificação do torneio;
- Qualquer intercorrência durante o torneio poderá ser imediatamente sanada pela equipe de arbitragem junto com a comissão organizadora do campeonato;
- Durante toda a prova não será permitida interferências externas;
- Todos os cenários serão configurados para que os participantes encontrem os mesmos ambientes de atuação e mesmos níveis de dificuldades.

PREMIAÇÃO

Classificação Geral:

Do primeiro ao terceiro lugar, um Troféu para o condutor e a instituição, além de brindes dos patrocinadores.

PROTEÇÃO/FARO

Do primeiro ao quinto lugar, será ofertado (condutor e instituição) um Troféu e para os condutores, um quite com brindes.

-Todos os cães inscritos receberão medalha;



- Todas as equipes inscritas receberão certificado;
- Entre todos os inscritos na competição, independente da classificação, será feito sorteio de brindes.